

# PARA-BADMINTON

## BEKNOPTE SPELREGELS



### Beknopte spelregels Para-badminton

#### Introductie

Dit boekje is tot stand gekomen op initiatief van Badminton Nederland. Het is toegestaan tekst uit deze uitgave over te nemen voor publicaties van lidverenigingen.

Deze uitgave is een beknopte versie van de spelregels en is speciaal bedoeld voor sporters in het Para-badminton. Je leest in dit boekje de belangrijkste delen van de spelregels van badminton voor mensen met een beperking die de badmintonsport, al dan niet, georganiseerd beoefenen.

In Nederland worden 3 vormen van Para-badminton gespeeld :

- het rolstoel badminton
- het staand badminton
- het zitbadminton (wordt internationaal niet gespeeld)

Badminton Nederland is actief in de ondersteuning van het Para-badminton.

Normaal wat normaal kan, speciaal wat speciaal moet is daarbij een belangrijk uitgangspunt.

De spelregels voor badminton zijn nu voor iedereen gelijk en daar waar dat niet kan is de afwijking voor Para-badminton bij de betreffende spelregel vermeld.

Dit is de 3<sup>e</sup> versie van het spelregel boekje, geheel herzien in november 2019.



## Wat heb je nodig?

### 1. Racket

Ten eerste is er natuurlijk een badmintonracket nodig. Trainers, ervaren spelers of een winkelier kunnen adviseren wat betreft bespanning, gripdikte, prijs en merk. Er kan bij Para-badminton gebruik worden gemaakt van verkorte rackets

### 2. Sportkleden

Om te kunnen badmintonnen heb je eigenlijk alleen een trainingspak nodig met daaronder een T-shirt en een short. Schoenen dienen licht en veerkrachtig te zijn met goede steun en een goed profiel.

### 3. Shuttles

Er zijn nylon shuttles voor beginners en veren shuttles voor gevorderden. Meestal heeft de vereniging shuttles waar gebruik van gemaakt kan worden.

### 4. Shuttlekoker

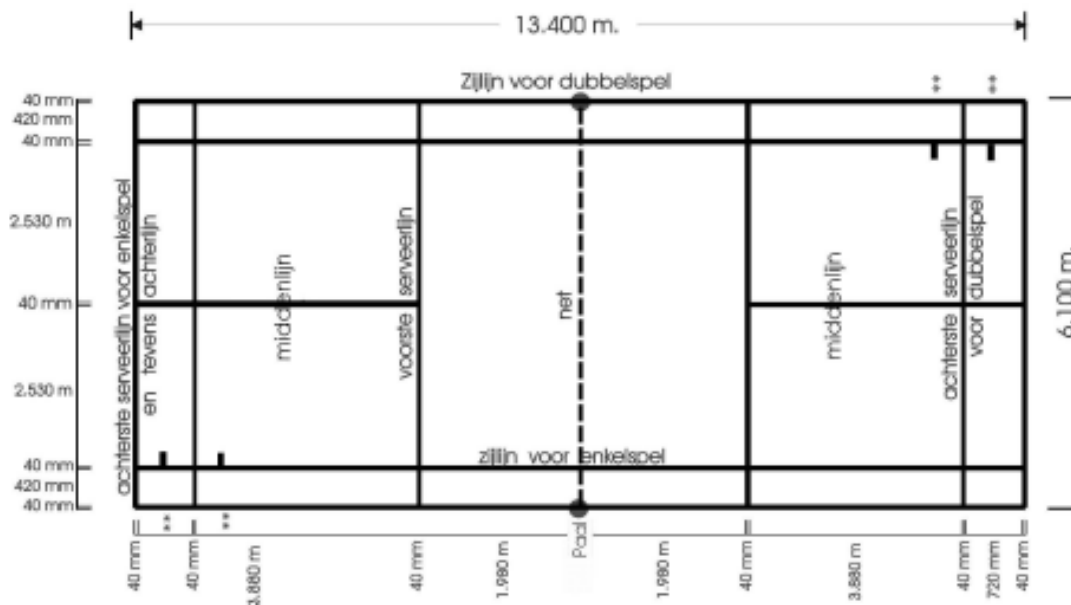
Rolstoelbadmintonners kunnen gebruik maken van een shuttlekoker. Dit hulpmiddel kan aan de rolstoel bevestigd worden. De speler krijgt hierdoor de mogelijkheid een aantal shuttles te verzamelen en hoeft de shuttle niets steeds van de speelvloer te rapen.

### 5. Gripversteviger

Voor spelers met een minder goede handfunctie bestaat de mogelijkheid gebruik te maken van een gripversteviger. Spelers gebruiken daarvoor een speciale handschoen waarin dit hulpmiddel met klittenband is aangebracht.

## Speelveld

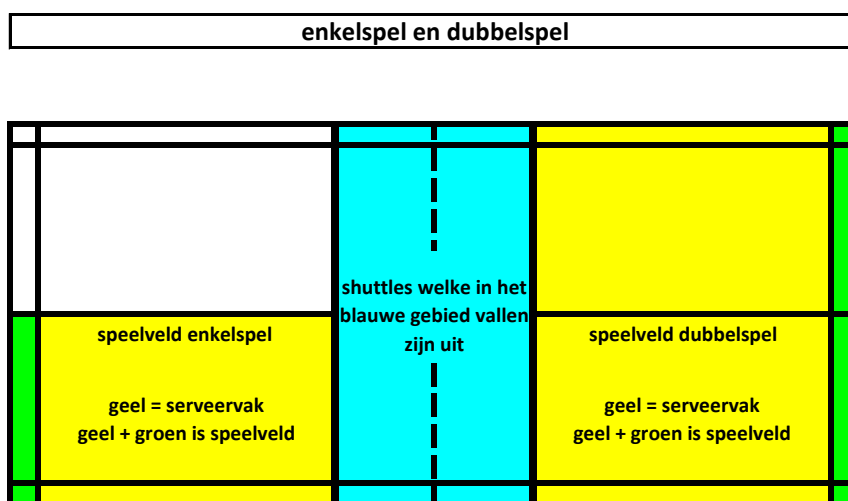
Het speelveld voor badminton ziet er zo uit:



Het net moet bij de palen 155 cm hoog zijn. In het midden is de nethoogte 152,4 cm, voor het zit badminton is dat 120 cm en 117,6 cm. Aanpassing van de nethoogte voor het zitbadminton is met eenvoudige hulpmiddelen te realiseren. De meest eenvoudige is gebruik maken van tape. Meer professioneel is het aanbrengen van een klem aan de netpaal op de juiste hoogte en het net daaraan te bevestigen.

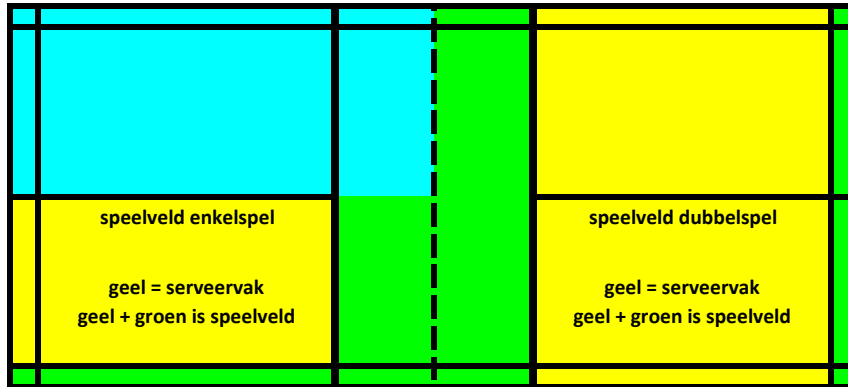
Voor Para-badminton zijn er speelvelden voor de rollers, de standers en de zitters.

## Speelveld voor rolstoel badminton



## Speelveld voor staand badminton

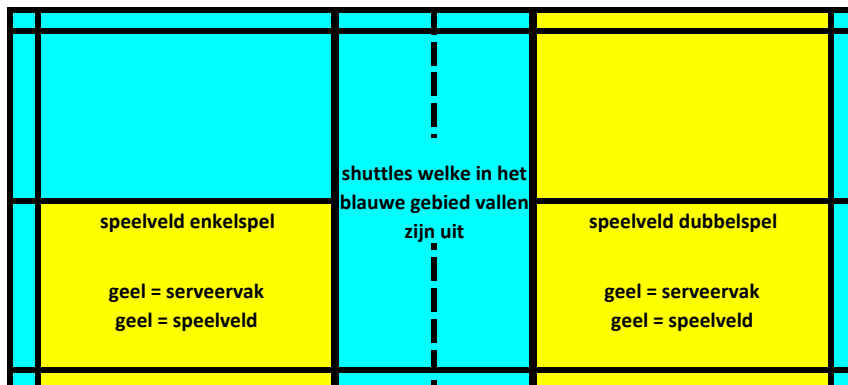
enkelspel en dubbelspel  
spelers met een handicap beneden het middel



Alle overige spelers in staand badminton spelen op het standaardspeelveld voor badminton

## Speelveld voor zit badminton

enkelspel en dubbelspel



## Belangrijke spelregels

### Spelsoorten

Badminton kent vijf spelsoorten:

- mannenenkelspel (ME)
- vrouwenenkelspel (VE)
- mannendubbelspel (MD)
- vrouwendubbelspel (VD)
- gemengd dubbelspel (GD).

### Toss

Voordat een spel begint is er een loting (toss). Wie deze toss wint mag een keuze maken uit de volgende mogelijkheden:

- serveren
- niet serveren
- keuze voor speelhelft

De tegenpartij kiest uit de overgebleven mogelijkheden.

Kiest de winnaar van de toss voor serveren, dan is de verliezer van de toss de ontvanger en kiest deze dus de kant van het veld waarop hij/zij begint. Kiest de winnaar van de toss voor niet serveren dan krijgt de verliezer van de toss het recht op serveren maar heeft ook nog het recht op keuze van speelhelft. Tenslotte, kiest de winnaar van de toss voor speelhelft dan heeft de verliezer van de toss het recht op keuze wel of niet serveren.

Bij de stand 0-0 en alle even punten, wordt geserveerd vanuit het rechter serveervak. Bij alle oneven punten wordt geserveerd vanuit het linker serveervak. Na iedere score vindt de service plaats vanuit het naastliggende serveervak.



## **Algemeen**

Een service is goed als:

- De steel van het racket bij het raken van de shuttle naar beneden wijst (bij staand badminton), of de shuttle zich geheel onder de oksel van de speler bevind (bij rolstoelbadminton en bij zitbadminton).
- Deze diagonaal in het juiste speelvak wordt gespeeld (zie tekening boven);
- De serveerder niet op of tegen de lijnen staat of zit, bij rolstoelbadminton geldt dit voor de wielen van de rolstoel .
- De serveerder met beide voeten op de grond staat (bij staand badminton), of de speler met enig deel van de romp contact heeft met het zitvlak van de rolstoel en daarbij de voeten de vloer niet raken (bij rolstoelbadminton). Bij zitbadminton dient minimaal het zitvlak in contact te zijn met de speelvloer.
- Het racket eerst de dop van de shuttle raakt.

## **Service enkelspel**

- Iedere speler heeft één servicebeurt.
- In één servicebeurt kunnen géén of meer punten gescoord worden.
- Als de serveerder een fout maakt gaat de service naar de tegenstander, deze krijgt een punt.

## **Service dubbelspel**

- Ieder team heeft een servicebeurt.
- Bij een even stand wordt vanuit het rechter vak geserveerd. Bij een oneven stand uit het linker vak.
- In één servicebeurt kunnen géén of meer punten gescoord worden door dezelfde speler.
- Er wordt alleen van serveervak gewisseld als je zelf (of je partner) een punt maakt.





## Puntentelling

Er wordt gespeeld op basis van het rally - point systeem, elk punt is ook echt een punt. De wedstrijd gaat om 2 gewonnen games tot 21 punten. Wie het eerst 21 punten heeft gescoord wint de game, behalve bij een gelijke stand op 20-20 dan wordt er doorgespeeld en wint diegene de game die het eerst 2 punten meer heeft dan de tegenstander. Indien er geen verschil van twee punten ontstaat wint diegene de game die het eerst 30 punten heeft gescoord.

### Je scoort een punt als :

- Als je de shuttle in het speelveld van de tegenstander op de grond slaat.
- Als de tegenstander de shuttle in het net, onder het net door, tegen het plafond of zijmuren of buiten jouw speelveld slaat.
- Als de tegenstander de shuttle slaat voordat deze over het net is.
- Als de tegenstander de shuttle twee maal achter elkaar raakt.
- Als de tegenstander bij het slaan het net raakt

### Je krijgt een punt tegen als :

- Als de shuttle binnen jouw speelveld op de grond valt.
- Als de shuttle tijdens de service, buiten het juiste serveervak van je tegenstander valt.
- Als je de shuttle in het net slaat, onder het net door slaat, indien de shuttle bij zijn vlucht het plafond of zijmuren raakt of buiten het speelveld van de tegenstander op de speelvloer valt.
- Als je de shuttle twee maal achter elkaar raakt.
- Als je het net raakt tijdens het slaan van de shuttle.

### Let

Een let betekent dat de rally opnieuw moet worden gespeeld als gevolg van een onvoorziene gebeurtenis (bijvoorbeeld als de shuttle van een ander speelveld hinderlijk in jouw veld valt).

### Officiële spelregels

De officiële spelregels bevatten alle regels van het badmintonspel! Kijk op [www.badminton.nl](http://www.badminton.nl).