

Aanvullende informatie Landelijke Jeugdcompetitie

Algemene informatie

De Landelijke Jeugdcompetitie wordt gespeeld volgens het Competitiereglement te vinden op <https://www.badminton.nl/spelregels-en-reglementen/reglementen>. Het informatiedocument is een verduidelijking op het Jeugdcompetitiereglement.

Categorieën

Hieronder worden per categorie de specificaties beschreven. Bij het indelen van de teams is de niveau-indicatie een tool voor het bepalen van een geschikte categorie voor een team.

Dispensatieregels

Bij iedere categorie kan dispensatie worden aangevraagd; het dispensatieverzoek wordt beoordeeld. Ieder dispensatieverzoek wordt individueel beoordeeld. De volgende punten gelden in ieder geval voor dispensatie:

- per team kan hooguit 1 dispensatiespeler vastspeler zijn,
- per wedstrijd mag een team hooguit 1 dispensatiespeler opstellen,
- een speler kan hooguit voor één categorie lager (volgens de competitiehiërarchie) dispensatie kan krijgen,
- voor categorie Goud en Zilver mag een speler maximaal 2 jaar te oud zijn,
- er moet meer dan 80% van de wedstrijden verloren zijn met 10 punten of minder gescoord (in de categorieën D, C, B en A) in het enkelspel; voor categorie Zilver geldt 6 punten en voor categorie Goud 8 punten.

Niveaubepaling

Zilver

- leeftijd: spelers die geboren zijn in 2014 of later
- niveau-indicatie:
 - beheerst onderhandse service, waarbij de shuttle 7 van de 10 keer in het servicevak van de ontvanger valt
 - speler kan met een speler van gelijk niveau op een halve baan, met de intentie om samen te spelen, tussen de 10 en 20 keer overspelen
 - speler kan vanaf het midden van het veld verplaatsen en een verdedigend geslagen shuttle terugslaan en kan daarbij minimaal richting meegeven
 - speler heeft sterke voorkeur voor bovenhands of onderhands en voor backhand of voor forehand (speler speelt vrijwel alleen met 1 van de 2 slagen)
 - van gecoördineerd voetenwerk is geen sprake
- er wordt een best of 3 gespeeld tot en met de 11, uitloop tot en met 15 punten
- zodra 1 speler 6 punten heeft behaald is er een coachingmoment
- als er een 3^e game wordt gespeeld wisselen de spelers van helft nadat 1 speler 6 punten heeft gehaald
- teams bestaan uit minimaal drie spelers en zijn genderneutraal
- er wordt gespeeld met nylon shuttles
- er wordt gespeeld met een aangepast veld (zie bijlage 1).

Goud

- leeftijd: spelers die geboren zijn in 2012 of later
- niveau-indicatie:
 - speler beheerst onderhandse service, waarbij de shuttle 9 van de 10 keer in het servicevak van de ontvanger valt
 - speler kan een verdedigend geslagen shuttle (door tegenstander omhoog geslagen) sturend retourneren
 - speler kan een neutraal geslagen shuttle (door tegenstander vlak/horizontaal geslagen) 7 van de 10 keer binnen het veld terugslaan
 - speler kan een aanvallend geslagen shuttle (door tegenstander naar beneden geslagen), binnen het bereik van de speler, 5 van de 10 keer binnen het veld zonder sturing terugslaan
 - wanneer in balans en voldoende tijd kan een speler de shuttle van de tegenstander af sturen, zowel in lengte als breedte van het veld.
 - speler heeft voorkeur voor bovenhands of onderhands en voor backhand of voor forehand (speler speelt overwegend met 1 van de 2 slagen)
 - splitstep is bekend en in het voorveld wordt in 7 van de 10 gevallen met het racketbeen uitgestapt
- er wordt een best of 3 gespeeld tot en met de 15, uitloop tot en met 21 punten
- zodra 1 speler 8 punten heeft behaald is er een coachingmoment
- als er een 3^e game wordt gespeeld wisselen de spelers van helft nadat 1 speler 8 punten heeft gehaald
- teams bestaan uit minimaal drie spelers en zijn genderneutraal
- er wordt gespeeld met nylon shuttles.

Categorie D

- Leeftijd: spelers die geboren zijn in 2006 of later
- niveau-indicatie:
 - speler beheerst hoge en korte service, waarbij met de hoge service de shuttle 7 van de 10 keer in de achterste tramrails van de ontvanger valt
 - speler kan in combinatie met verplaatsing een verdedigend geslagen shuttle (door tegenstander omhoog geslagen) sturend retourneren, zowel in de lengte als in de breedte van het veld
 - speler kan een neutraal geslagen shuttle (door tegenstander vlak/horizontaal geslagen) 7 van de 10 keer sturend in de breedte terugslaan
 - speler kan een aanvallend geslagen shuttle (door tegenstander naar beneden geslagen), binnen het bereik van de speler, 7 van de 10 keer binnen het veld zonder sturing terugslaan
 - speler heeft voorkeur voor bovenhands of onderhands en voor backhand of voor forehand, maar gaat de andere niet uit de weg
 - stapt in het voorveld in 8 van de 10 gevallen met het racketbeen uit. Richting achterveld wordt verplaatst met gezicht naar het net met gebruik making running steps of chassee
- er wordt een best of 3 gespeeld tot en met 21 punten met uitloop tot en met 30 punten
- zodra 1 speler 11 punten heeft behaald is er een coachingmoment

- als er een 3^e game wordt gespeeld wisselen de spelers van helft nadat 1 speler 11 punten heeft gehaald
- teams bestaan uit minimaal drie spelers en zijn genderneutraal
- er wordt gespeeld met nylon shuttles.

Categorie C

- Leeftijd: spelers die geboren zijn in 2006 of later
- niveau-indicatie:
 - speler beheerst hoge en korte service, waarbij met de hoge service de shuttle 8 van de 10 keer in de achterste tramrails van de ontvanger valt
 - speler kan in combinatie met verplaatsing een verdedigend geslagen shuttle (door tegenstander omhoog geslagen) sturend retourneren, zowel in de lengte als in de breedte van het veld en heeft daarbij oog voor waar de ruimte ligt in het veld van de tegenstander
 - speler kan een neutraal geslagen shuttle (door tegenstander vlak/horizontaal geslagen) 7 van de 10 keer sturend in de breedte en lengte van het veld terugslaan
 - speler kan een aanvallend geslagen shuttle (door tegenstander naar beneden geslagen), met minimale verplaatsing, 7 van de 10 keer binnen het veld terugslaan, waarvan deels sturend wordt teruggeslagen
 - speler heeft voorkeur voor bovenhands of onderhands en voor backhand of voor forehand, kan met alles uit de voeten; wel is er bij de niet voorkeurskant een beperking in slagopties
 - stapt in het voorveld in 9 van de 10 gevallen met het racketbeen uit. Richting achterveld wordt verplaatst met gezicht naar het net met gebruik making running steps of chassee; bij voldoende tijd en balans komt een speler iets los van de grond en maakt daarbij gebruik van een wissel opsprong dan wel Chinese jump.
- er wordt een best of 3 gespeeld tot en met 21 punten met uitloop tot en met 30 punten
- zodra 1 speler 11 punten heeft behaald is er een coachingmoment
- als er een 3^e game wordt gespeeld wisselen de spelers van helft nadat 1 speler 11 punten heeft gehaald
- teams bestaan uit minimaal vier spelers en zijn genderneutraal
- er wordt gespeeld met nylon shuttles.

Categorie B

- Leeftijd: spelers die geboren zijn in 2006 of later
- niveau-indicatie:
 - speler beheerst zowel korte als hoge service
 - speler kan in combinatie met verplaatsing een verdedigend geslagen shuttle (door tegenstander omhoog geslagen) sturend retourneren, zowel in de lengte als in de breedte van het veld en heeft daarbij oog voor waar de ruimte ligt in het veld van de tegenstander en de snelheid waarmee de shuttle gespeeld moet worden, kiest hierbij in 6 van de 10 gevallen het juiste moment van versnellen

- speler kan een neutraal geslagen shuttle (door tegenstander vlak/horizontaal geslagen) 8 van de 10 keer sturend in de breedte en lengte van het veld terugslaan en heeft daarbij oog voor waar de ruimte ligt in het veld van de tegenstander
- speler kan een aanvallend geslagen shuttle (door tegenstander naar beneden geslagen), met verplaatsing, 7 van de 10 keer binnen het veld terugslaan, waarvan deels sturend wordt teruggeslagen
- speler heeft voorkeur voor bovenhands of onderhands en voor backhand of voor forehand, kan met alles uit de voeten; bij voldoende tijd en balans kan een speler alle 4 de hoeken inspelen
- beheerst in de basis alle bouwstenen van het voetenwerk
- er wordt een best of 3 gespeeld tot en met 21 punten met uitloop tot en met 30 punten
- zodra 1 speler 11 punten heeft behaald is er een coachingmoment
- als er een 3^e game wordt gespeeld wisselen de spelers van helft nadat 1 speler 11 punten heeft gehaald
- teams bestaan uit minimaal vier spelers en zijn genderneutraal
- er wordt gespeeld met veren of nylon shuttles.

Categorie A

- Leeftijd: spelers die geboren zijn in 2006 of later
- niveau-indicatie:
 - speler beheerst zowel korte als hoge service en kan daarbij goed plaatsen
 - speler kan in combinatie met verplaatsing een verdedigend geslagen shuttle (door tegenstander omhoog geslagen) sturend retourneren, zowel in de lengte als in de breedte van het veld en heeft daarbij oog voor waar de ruimte ligt in het veld van de tegenstander en de snelheid waarmee de shuttle gespeeld moet worden, kiest hierbij in 8 van de 10 gevallen het juiste moment van versnellen
 - speler kan een neutraal geslagen shuttle (door tegenstander vlak/horizontaal geslagen) 8 van de 10 keer sturend in de breedte en lengte van het veld terugslaan en heeft daarbij oog voor waar de ruimte ligt in het veld van de tegenstander en de snelheid waarmee de shuttle gespeeld moet worden
 - speler kan een aanvallend geslagen shuttle (door tegenstander naar beneden geslagen), met verplaatsing, 7 van de 10 keer binnen het veld sturend terugslaan
 - speler heeft nauwelijks voorkeur voor bovenhands of onderhands en voor backhand of voor forehand, heeft in elke situatie meerdere opties.
 - beheerst en gebruikt alle bouwstenen van het voetenwerk
- er wordt een best of 3 gespeeld tot en met 21 punten met uitloop tot en met 30 punten
- zodra 1 speler 11 punten heeft behaald is er een coachingmoment
- als er een 3^e game wordt gespeeld wisselen de spelers van helft nadat 1 speler 11 punten heeft gehaald
- teams bestaan uit minimaal twee jongens en twee meisjes
- er wordt gespeeld met veren shuttles.

Speelsleutel

Via badmintoninschrijven.nl kan de gewenste speelsleutel worden aangevraagd. Onderaan dit document is het speelsleutelschema toegevoegd met daarbij een vergelijking met het speelsleutelschema van de Bondscompetitie.

Spelers invoeren per team op badmintonnederland.toernooi.nl

De uiterste datum voor het invoeren van spelers is 1 september.

Inschrijving Fase 2

Voor de indeling van fase 2 worden alle teams en vastspelers die in fase 1 meegedaan hebben automatisch overgenomen. Voor deze teams hoeft de vereniging niks te doen.

Nieuwe teams die instromen in fase 2 kunnen ingeschreven worden voor de verschillende categorieën, maar alleen in de sterkteklasse 2 (bijvoorbeeld Categorie C2).

Wisselen van categorie

Bij uitzondering kan een team dat niet goed is ingedeeld in fase 1 wisselen van categorie. Het verzoek voor het wisselen van categorie dient gestuurd te worden naar jeugdcompetitie@badminton.nl en moet worden onderbouwd met verwijzingen naar behaalde resultaten uit fase 1 van de Landelijke Jeugdcompetitie.

NK Jeugdcompetitieteams

Het NK Jeugdcompetitieteams wordt georganiseerd voor de categorieën Zilver-1, Goud-1, D1, C1, B1 en A1.

Plattegrond speelveld en wedstrijdformulier per categorie

Onderaan dit document zijn per categorie een plattegrond van het speelveld en een wedstrijdformulier toegevoegd.

Speelsleutelschema Landelijke Jeugdcompetitie 2024-2025

Speelweek	Week / jaar	Jeugdcompetitie	Speelsleutelschema's 2 fasen jeugdcompetitie					
			1	2	3	4	5	
Begin fase 1								
26 aug - 1 sept	2024-35	Reserve						
2 - 8 sept	2024-36	Reserve						
9 - 15 sept	2024-37	Ronde 1	3-1	2-4	3-1	2-4		
16 - 22 sept	2024-38	Ronde 2	1-4	5-2		1-4	5-2	
23 - 29 sept	2024-39	Ronde 3		2-3	2-3	4-5	4-5	
30 sept - 6 okt	2024-40	Ronde 4	1-2	1-2	3-5		3-5	
7 - 13 okt	2024-41	Ronde 5	5-1		4-3	4-3	5-1	
14 - 20 okt	2024-42	Reserve						
21 - 27 okt	2024-43	herfst vakantie Z / YDO						
28 okt - 3 nov	2024-44	herfst vakantie M, N						
4 - 10 nov	2024-45							
11 - 17 nov	2024-46							
18 - 24 nov	2024-47							
25 nov - 1 dec	2024-48							
Begin fase 2								
2 - 8 dec	2024-49	Ronde 6 (start fase 2)	3-1	5-2	3-1	6-4	5-2	6-4
9 - 15 dec	2024-50	Ronde 7	1-5	2-6	4-3	4-3	1-5	2-6
16 - 22 dec	2024-51	Reserve (Kerstvakantie)						
23 - 29 dec	2024-52	Kerstvakantie						
30 dec - 5 jan	2025-01	Reserve (Kerstvakantie)						
6 - 12 jan	2025-02	Ronde 8	1-2	1-2	3-6	5-4	5-4	3-6
13 - 19 jan	2025-03	Ronde 9	4-1	3-2	3-2	4-1	6-5	6-5
20 - 26 jan	2025-04	Ronde 10	1-6	2-4	5-3	2-4	5-3	1-6
27 jan - 2 feb	2025-05	Vrije week i.v.m. NK						
3 - 9 feb	2025-06	Ronde 11	2-1	2-1	6-3	4-5	4-5	6-3
10 - 16 feb	2025-07	Ronde 12	1-3	2-5	1-3	4-6	2-5	4-6
17 - 23 feb	2025-08	Voorjaarsvakantie N						
24 feb - 2 mrt	2025-09	Voorjaarsvakantie Z, M						
3 - 9 mrt	2025-10	Ronde 13	5-1	6-2	3-4	3-4	5-1	6-2
10 - 16 mrt	2025-11	Ronde 14	1-4	2-3	2-3	1-4	5-6	5-6
17 - 23 mrt	2025-12	Ronde 15	6-1	4-2	3-5	4-2	3-5	6-1
24 - 30 mrt	2025-13	Reserve						
Einde Jeugdcompetitie								

Zie op de volgende pagina een vergelijking van de speelsleutels met de Bondscompetitie.

In fase 1 komen de volgende speelsleutels het meest overeen met de speelsleutel van de Bondscompetitie:

- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 1 = Bondscompetitie sleutel 3/5
- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 2 = Bondscompetitie sleutel 4/6
- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 3 = Bondscompetitie sleutel 7
- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 4 = Bondscompetitie sleutel 2
- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 5 = Bondscompetitie sleutel 1

In fase 1 van de Landelijke Jeugdcompetitie zijn de volgende sleutels tegenovergesteld ten opzichte van elkaar:

sleutel 1 vs. sleutel 2

sleutel 3 vs. sleutel 4

In fase 2 komen de volgende speelsleutels het best overeen met de sleutels van de Bondscompetitie:

- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 1 = Bondscompetitie sleutel 1
- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 2 = Bondscompetitie sleutel 3
- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 3 = Bondscompetitie sleutel 4
- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 4 = Bondscompetitie sleutel 5
- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 5 = Bondscompetitie sleutel 6
- Landelijke Jeugdcompetitie sleutel 6 = Bondscompetitie sleutel 8

In fase 2 van de Landelijke Jeugdcompetitie zijn de volgende sleutels tegenovergesteld ten opzichte van elkaar:

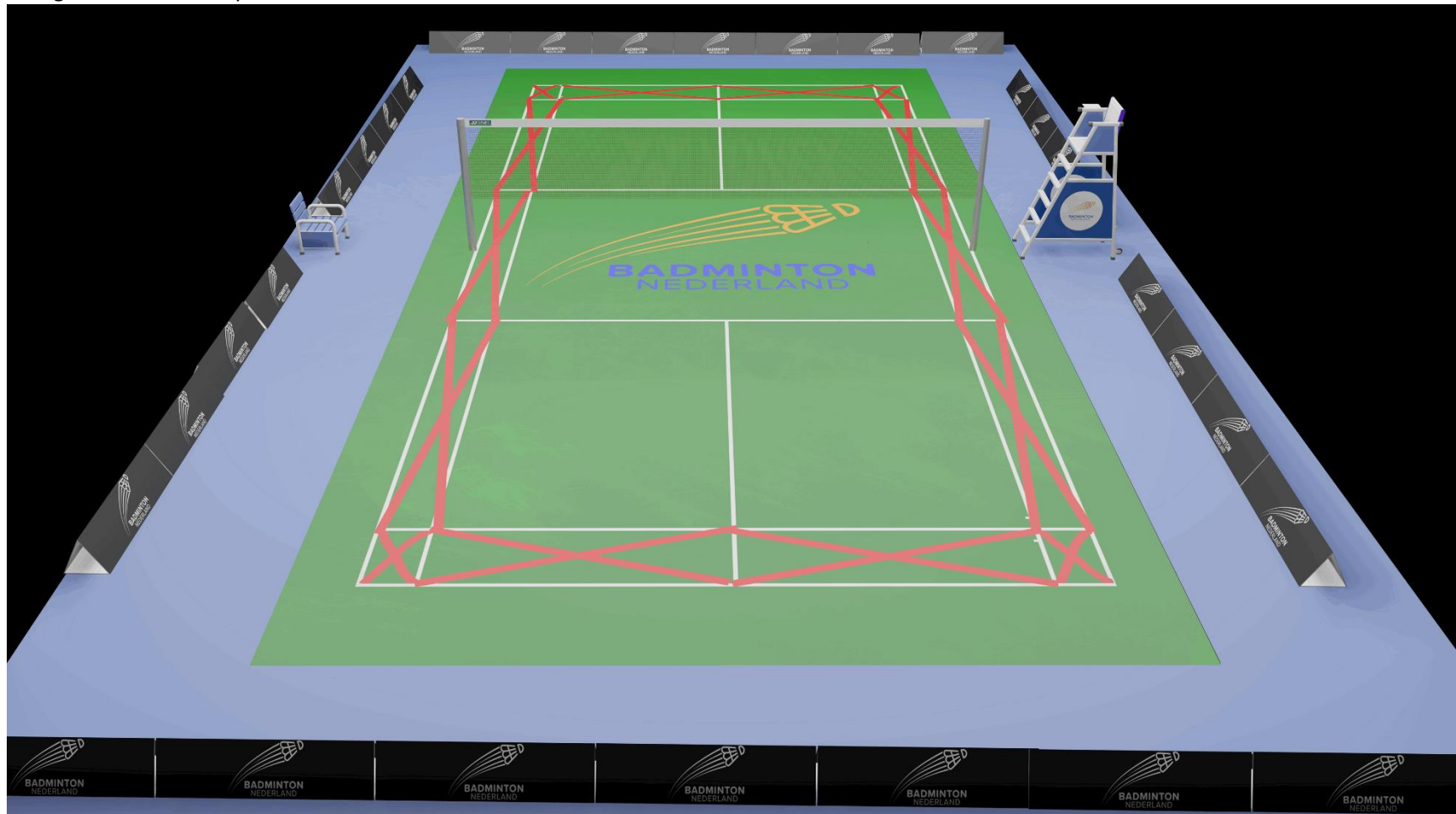
sleutel 1 vs. sleutel 6

sleutel 2 vs. sleutel 3

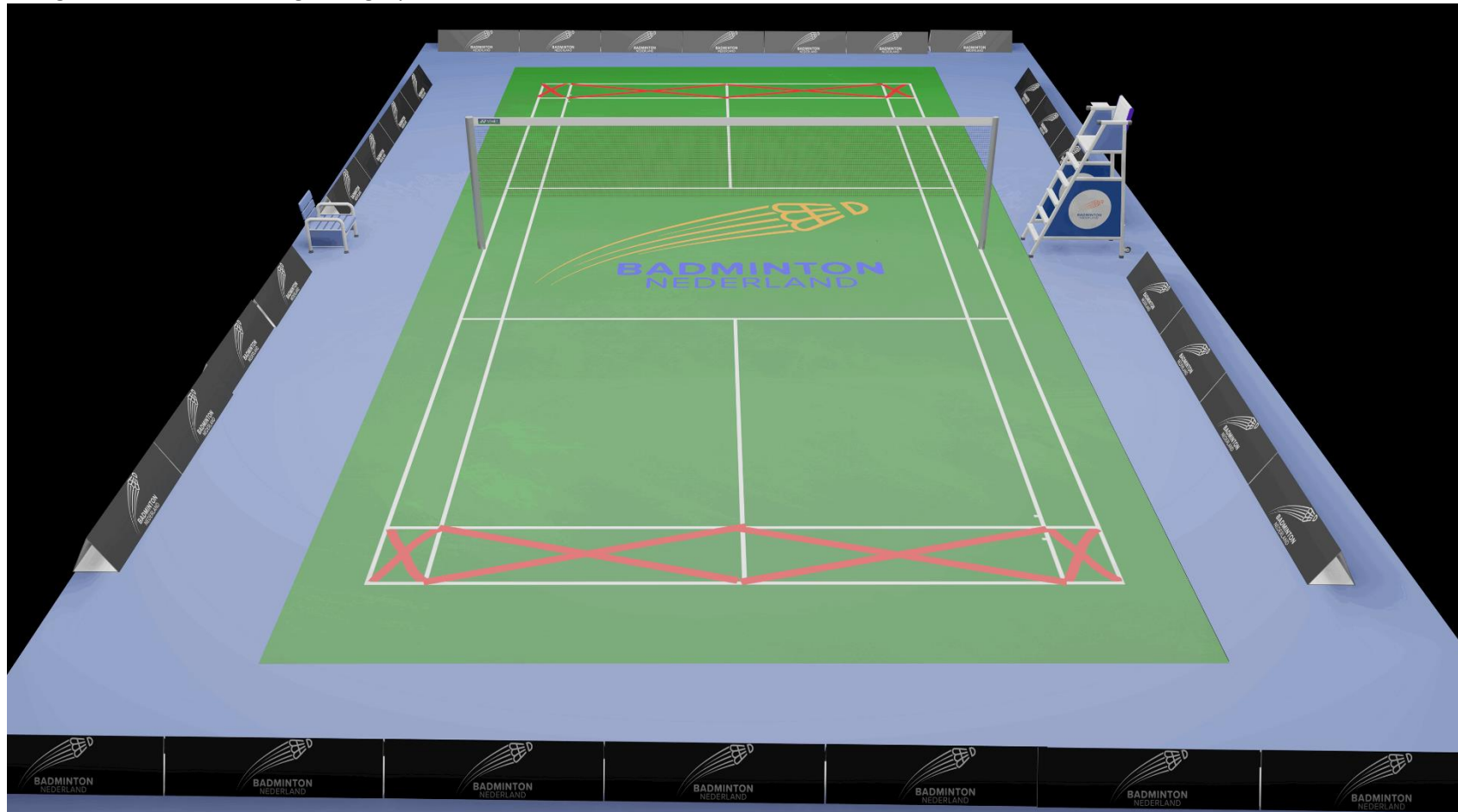
sleutel 4 vs. sleutel 5

Plattegrond speelveld

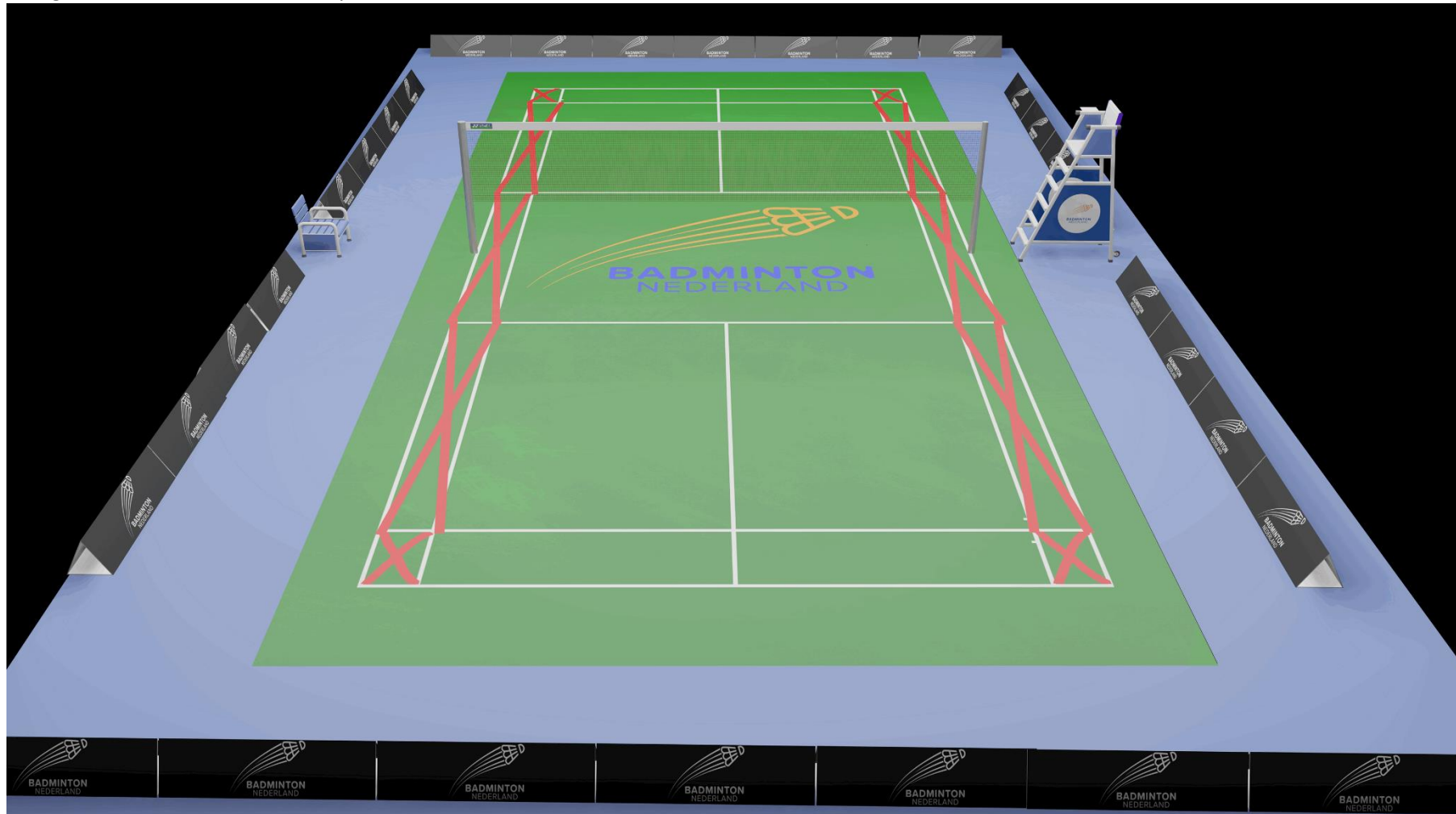
Categorie Zilver enkelspel



Categorie Zilver dubbel- en gemengd spel



Categorie Goud, D, C, B & A enkelspel



Categorie Goud, D, C, B & A dubbel- en gemengd spel



Voorbeeld Wedstrijdformulier

Wedstrijdformulier Landelijke Jeugdcompetitie Categorie A

Speeldag:

Speeltijd:

Partij	Team 1:			Team 2:			Uitslagen			
	Roepnaam	Achternaam	Bondsnr	Roepnaam	Achternaam	Bondsnr	1e Game	2e Game	3e game	score
JD										
MD										
1 ^e JE										
1 ^e ME										
2 ^e JE										
2 ^e ME										
1 ^e GD										
2 ^e GD										

Naam teamleider team 1:.....

Naam teamleider team 2:.....

Wedstrijdformulier Landelijke Jeugdcompetitie Categorie B en C

Speeldag:

Speeltijd:

Partij	Team 1:			Team 2:			Uitslagen			
	Roepnaam	Achternaam	Bondsnr	Roepnaam	Achternaam	Bondsnr	1e Game	2e Game	3e game	score
Enkel 1										
Dubbel 4										
Enkel 2										
Dubbel 3										
Enkel 3										
Dubbel 2										
Enkel 4										
Dubbel 1										

Naam teamleider team 1:.....

Naam teamleider team 2:.....

Wedstrijdformulier Landelijke Jeugdcompetitie Categorie D¹, Goud² en Zilver³

Speeldag:

Speeltijd:

Partij	Team 1:			Team 2:			Uitslagen			
	Roepnaam	Achternaam	Bondsnr	Roepnaam	Achternaam	Bondsnr	1e Game	2e Game	3e game	score
Enkel 1										
Dubbel 3										
Enkel 2										
Dubbel 2										
Enkel 3										
Dubbel 1										

¹ Tot 21 punten (met uitloop t/m 30 bij geen 2 punten verschil).

² Tot 15 punten (met uitloop t/m 21 bij geen 2 punten verschil).

³ Tot 11 punten (met uitloop t/m 15 bij geen 2 punten verschil).

Naam teamleider team 1:.....

Naam teamleider team 2:.....